

Come scaricare Skype

- Da dispositivo mobile (smartphone o tablet)

Entrare sul Play Store, digitare **Skype** e installare l'app. Una volta installata seguire la procedura per **creare un nuovo account** (QUI DI SEGUITO SARANNO SPECIFICATI I VARI PASSAGGI)

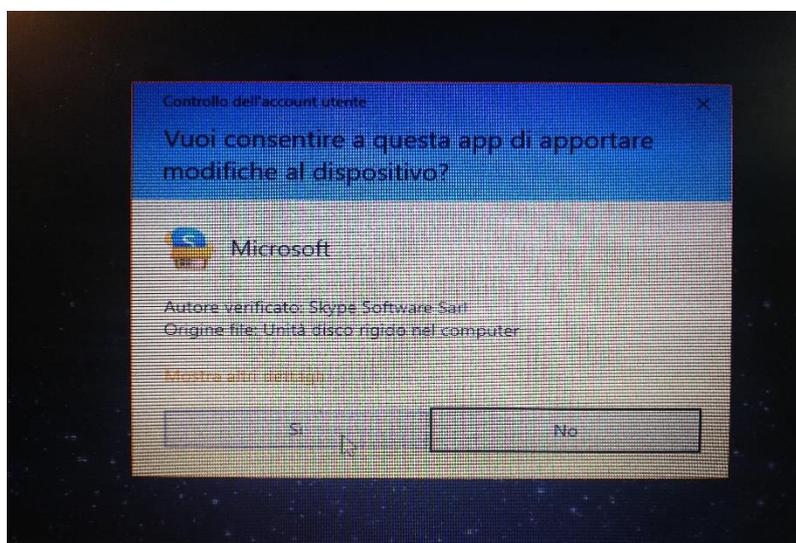
- Da Computer:

Dal proprio motore di ricerca digitare **Skype** oppure andare sul sito <https://www.skype.com/it/> e cliccare su **SCARICA SKYPE**.

Selezionare **SCARICA SKYPE PER MICROSOFT**, si aprirà in basso una finestra con il download.

Appena l'app sarà scaricata, fare clic per aprirla e comparirà la scritta

Vuoi consentire a questa app di apportare modifiche al dispositivo?



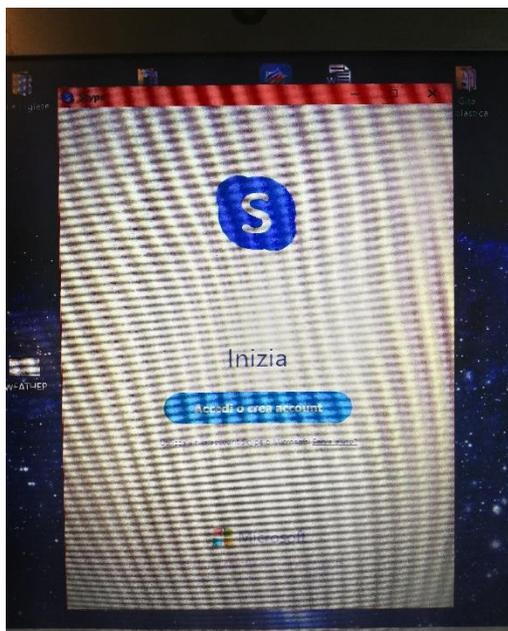
Selezionare **SI**.

Partirà quindi l'auto-istallazione al termine della quale si aprirà la finestra di inizio di SKYPE, con il logo azzurro di Skype al centro.

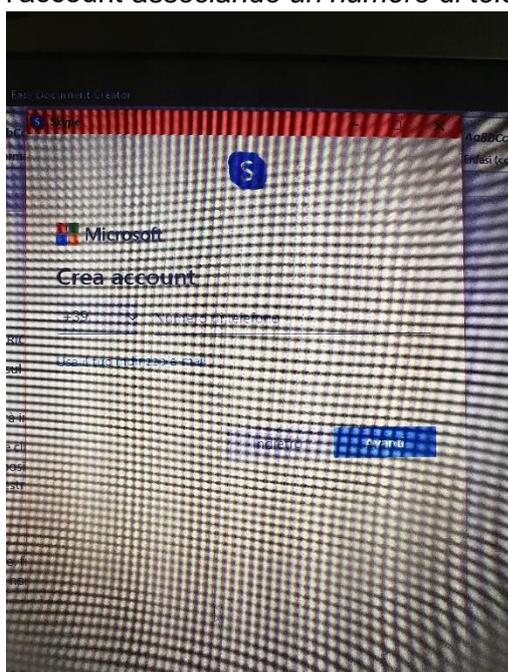
Procediamo ora con la creazione di un nuovo account

N.B. :Qualora si possedesse già un account si potrà utilizzare quello esistente. Se invece, pur possedendone uno, non ci si ricorda delle credenziali, è sempre meglio crearne uno nuovo.

La schermata di avvio mostra la scritta INIZIA



1. Cliccare sul pulsante blu **accedi o crea account**. Comparirà la schermata **ACCEDI**.
2. Con il mouse spostarsi su **Non hai un account?** E cliccare su Fai clic qui per crearne uno.
3. Si aprirà la pagina **Crea Account** e l'applicazione darà la possibilità di scegliere se fare l'account associando un numero di telefono oppure se associarlo ad un indirizzo e-mail.



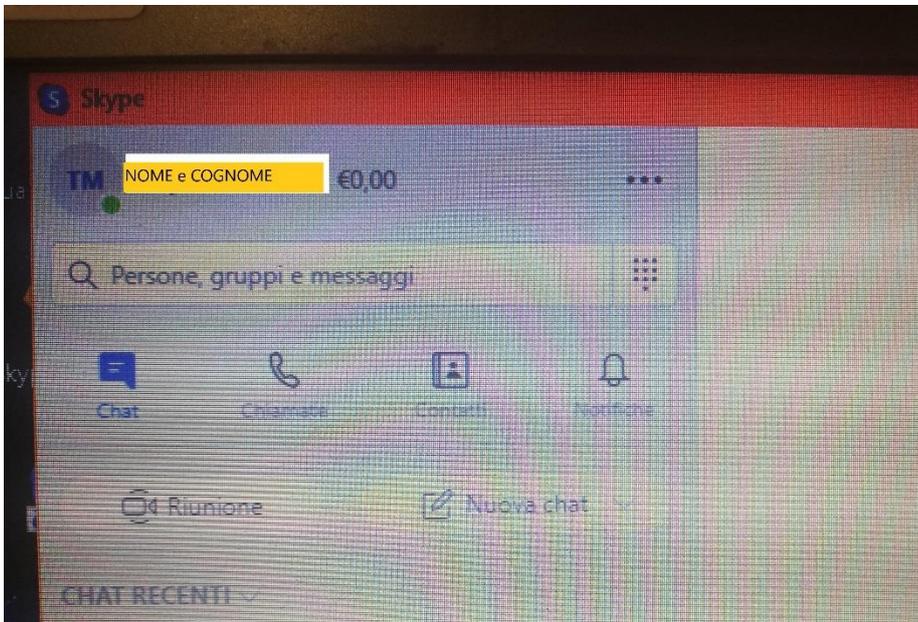
- a. digitare il proprio numero oppure la propria MAIL e cliccare su **avanti**

- b. **Crea una password** e selezionare **avanti**
- c. Digitare nei campi richiesti il proprio nome e cognome e cliccare su **avanti**
- d. Digitare nei campi richiesti la propria data di nascita e cliccare su **avanti**
- e. **Conferma numero di telefono**: compare l'avviso **Abbiamo appena inviato un codice a +39....**
- f. Controllare sul telefono che sia arrivato un **SMS** con il codice e trascriverlo quindi nello spazio richiesto e cliccare su **avanti**
- g. L'account è creato, cliccare su **FINE**.

Cosa fare appena si è effettuato il *primo accesso*

L'app è molto interattiva e personalizzabile. All'inizio, se si vuole, viene data la possibilità di inserire una foto profilo. Si può tralasciare l'operazione (la foto si può inserire in qualunque momento) e cliccare sul pulsante blu **CONTINUA**. Verrà fatto un brevissimo test audio e video, cliccare ancora su **CONTINUA**.

In **ALTO** a **SINISTRA** comparirà il proprio nome e cognome. Proprio sotto il proprio nome e cognome c'è una barra per effettuare le ricerche dei propri contatti. La barra è contrassegnata da una lente di ingrandimento.



Cliccare sulla barra e cercare il nome della persona che si desidera contattare (ad esempio Mario Rossi)

Comparirà il nome della persona desiderata, **CLICCARE SU DI ESSO** ed il mouse diventerà a forma di manina infine cliccare sul pulsante blu **SALUTA**.

Basta solo aspettare che l'altra persona risponda al nostro saluto e saremo in contatto su Skype.

Come creare il gruppo classe:

Dopo aver cercato le persone che mi interessa aggiungere, clicco a sinistra sull'icona NUOVA CHAT.

Si apre un menu e seleziono **NUOVA CHAT DI GRUPPO**.

Verrà richiesto il **NOME DEL GRUPPO** (ad esempio 1 M) ed eventualmente si può inserire anche la foto di gruppo.

In basso cliccare sulla freccia blu →

Comparirà quindi la stringa in cui inserire i nomi dei partecipanti al gruppo (ovvero i nomi degli alunni) e quando si è terminato, cliccare su **FATTO** (posto in alto in blu)

Sarà sempre possibile invitare nuove persone cliccando il bottone blu **INVITA ALTRE PERSONE**.

La chat è pronta!

In basso si digitano i messaggi che saranno condivisi con il gruppo, è possibile allegare foto, registrare messaggi, chiamare e fare video-chiamate.

PER LA VIDEO CHIAMATA:

entrare nel gruppo in cui si desidera avviare la video chiamata, in alto a destra ci sarà il simbolo del video o della chiamata, premerlo e si avvierà la comunicazione.